



SAVITEL

CUARTA TEMPORADA



REGLAMENTO DE JUEGO



La SNHL se jugará bajo el reglamento deportivo de la FDMHSH, que es el mismo que el de la IIHF, exceptuando los siguientes puntos:

- Todos los equipos deberán de estar conformados por 13 jugadores más un portero COMO MÍNIMO.
- Un jugador podrá participar en 2 equipos única y exclusivamente si dichos equipos se encuentran en divisiones juntas (ejemplo división 2 y 3). En caso de que después de la primera ronda ambos equipos queden en la misma división, el jugador deberá permanecer en el equipo que inició en la división inferior.
- Un jugador podrá participar en un equipo como jugador y en otro como portero en equipos de distintas divisiones.
- La cuota por jugador es de \$2100 pesos por toda la temporada. Existe la posibilidad de cubrir su cuota con 2 pagos de \$1200 por la temporada (un pago antes de iniciar la primera ronda y otro pago antes de empezar la 2da ronda). Un jugador podrá pagar \$300 pesos por partido siempre y cuando se cubra la cuota mínima con el resto de los jugadores.



REGLAMENTO DE JUEGO



- Los capitanes de los equipos serán los únicos responsables de cobrar las cuotas individuales de sus jugadores y a su vez realizar el pago correspondiente. Ningún jugador y/o equipo podrá jugar sin antes haber cubierto la cuota correspondiente.
- Todos los jugadores del equipo deberán portar un jersey del mismo color (incluyendo el portero). Es altamente recomendado que el jersey sea de un mismo modelo y que las medias también sean del mismo color/modelo. También es recomendado contar con 2 opciones de colores (uno claro y uno oscuro), en caso de que ambos equipos solo cuenten con un jersey y éste se asimile al del rival, se jugará el partido aceptando cualquier confusión que tanto jugadores y/o árbitros pudieran tener en consecuencia.
- Para evitar retrasos en los horarios, los equipos deberán estar listos por lo menos 5 minutos antes de la hora de juego. Una vez que el hielo este disponible, empezará a correr el tiempo de calentamiento y el juego dará inicio al término del mismo, con los jugadores que estén. En caso de que el juego se retrase por ausencia de ambos equipos, ese tiempo de retraso se recortará del primer periodo.



REGLAMENTO DE JUEGO



- En la única división en la que se permiten checks es en la División 1. En caso de que se detecte un check en cualquier otra división, el jugador será penalizado con un mayor penalty (5 minutos de castigo).
- Cualquier conducta o acción que el arbitro del partido considere como una pelea o intento de pelea, los jugadores involucrados serán dados de baja del torneo automáticamente.
- Cualquier reclamo al árbitro, que éste considere desmedida, el jugador será expulsado del partido y suspendido el juego siguiente.
- Cualquier punto no tratado, será resuelto por el Consejo Directivo de la Liga y debido a que la SNHL se encuentra avalada y federada por la FDMHSH, dicha Federación tendrá el derecho de intervenir cuando el caso lo amerite.
- Se pasará zamboni (acondicionamiento del hielo) previo a cada partido.
- Los partidos se jugarán en días domingos en un horario entre 10:00 y 21:00.
- El rol de juegos de cada domingo se dará a conocer mediante el grupo de capitanes el día Martes de dicha semana.



ESQUEMA DE JUEGO



- Los partidos constarán de 3 periodos de 15 minutos corridos, con 3 minutos de calentamiento previo al inicio del mismo y 30 segundos de descanso entre periodos.
- Cada equipo tendrá derecho a solicitar un tiempo fuera, siempre y cuando sea en los últimos 5 minutos del tercer periodo y la diferencia en el marcador sea de 3 goles o menos.
- En cada partido se disputarán 2 puntos. El equipo ganador obtendrá 2 puntos y el equipo perdedor 0 puntos, en caso de empate, cada equipo obtendrá 1 punto. En caso de empate durante un partido de finales o que define un ascenso o descenso, el partido se definirá en una ronda de 3 shootouts.
- En partidos de final y de ascenso o descenso los últimos 3 minutos del 3er periodo serán efectivos siempre y cuando el marcador tenga una diferencia de 3 goles o menos.



ESQUEMA DE JUEGO



Divisiones

La Cuarta Temporada de la SNHL estará conformada por 5 divisiones, las cuales fueron designadas por el Consejo Directivo de la liga mediante un ranking realizado en base al nivel de los equipos y a los resultados obtenidos en la Tercera Temporada. Las divisiones están conformadas de la siguiente manera:

División 1: Ice Drunks, Santa Fe Jokers, Aguacateros, Vintage Hockey, Distrito 5 , Spartans , Machine Guns

División 2: Charros, Marcianos, Selección Femenil, Jurasicos, SamurIce, Morsas, Stars.

División 3: Copos Infernales, Aztecas, Mercenarios, Lobos, Power Players, Quetzales.

División 4: Balas Frías, Pumas, Flakes, Pinguinos, Gorilas, Centuriones.

División 5: Doñas, Pirañas, Orcas, Bandidas, 300, Bones.



ESQUEMA DE JUEGO



Rondas

Se jugarán 2 rondas, en cada ronda cada equipo jugará un total de 6 partidos.

Ronda 1.- “Ronda de Ascenso y Descenso”

En Div 1 y Div 2 se jugará un Round Robin y a partir de estos resultados se definirán a los equipos de ascenso y descenso así como la clasificación general.

En Div 1 solo el último lugar desciende (7mo).

En Div 2 el primer lugar asciende y los 2 últimos lugares descienden (6to y 7mo)

En Div 3, 4 y 5: Al término del Round Robin se clasificarán los todos los equipos de cada división y jugarán un 6to partido dependiendo la posición que ocupe cada equipo al término del Round Robin. El 6to partido de la ronda se jugará bajo el siguiente esquema:



ESQUEMA DE JUEGO



Rondas

Div 3: 1er Lugar asciende en automático

Último lugar desciende en automático (6to).

1 vs 6 (trámite)

2 vs 3 por el ascenso

4 vs 5 por el descenso

Div 4: 1er Lugar asciende en automático

Último lugar desciende en automático (6to).

1 vs 6 (trámite)

2 vs 3 por el ascenso

4 vs 5 por el descenso

Div 5: 1er Lugar asciende en automático

1 vs 6 (trámite)

2 vs 3 por el ascenso

4 vs 5 por el 4to lugar



ESQUEMA DE JUEGO



Rondas

Ronda 2.- “Ronda Final”

Div 1 – Se jugará un round robin para determinar la clasificación general del torneo en esta división. A partir de esta clasificación se jugará una FINAL entre el 1er lugar y el 2do lugar para determinar al campeón de la SNHL.

Div 2 - Se jugará un round robin para determinar la clasificación general del torneo en esta división.

Div 3, 4 y 5.- Round Robin. Al término del Round Robin se clasificarán los 6 equipos de cada división y jugarán un 6to partido (1ro vs 2do, 3ro vs 4to y 5to vs 6to) para obtener una clasificación final del torneo.